23.01.2018

Lukas Boschanski

# 1 Inhalt des Reviews

* Getestete Funktionalität: Lobby (finale Version)
* Autor des Codes: Linus Jungemann
* Codeabschnitt: Klasse Lobby im package GameLogic

# 2 Ziele des Reviews

* Prüfen von der Verarbeitung der Messages vom GameManagement
* Prüfen von der Verarbeitung der Messages der Clients in der Lobby
* Prüfen von der Verarbeitung der Messages von der GUI
* Prüfen der Turnier Implementation
* Prüfen der Funktionalität Clients in Games zu moven

# 3 Zuständigkeiten

Lukas Boschanski, Review durchgeführt

# 4 Ergebnisse

* Code-Review durchgeführt

# 5 Anmerkungen

* Bug fixing in tournament Implementation necessairy